דברים שצריך לעשות בפרוייקט:

1. להשלים את כל הבתים במשחק והתחנות עצירה, ליצור מערך שיחזיק בכל הפריטים.
2. אחרי זה ליצור ממשק קנייה שבו יציג את כל האפשרויות שדרוג
3. אחרי זה ליצור ממשק של קלפים של Chance וממשק יציאה מהכלא.
4. לאחר מכן ליצור פונקציה שתקנה בית ותוריד לשחק כסף ותוסיף את הבית החדש לתוך מערך הפריטים.
5. אחרי זה לעשות שהשחקנים האחרים ישחקו באופן אוטומטי.
6. אחרי זה לעשות פונקציה שכאשר אתה נוחת על בית ישנם כמה אפשרויות אשר מוצגות בפנייך.

* לקנות במידה והערך שלו הוא Null בבעלים.
* במידה והוא לא Null צריך לשלם לבעלים וזה יוסיף כסף לבעלים, במידה ואין מספיק זה יציג ממשק של מכירה כאשר אתה מוכר אז אתה יכול לבחור מה אתה רוצה לבחור על ידי שמות של הבתים והשווי שיש לידם. לאחר מכן זה יכתוב כמה כסף ישאר במידה ותבחור כל בית.
* אם יש לך כסף ושילמת זה יציג לך את האפשרות לקנות את הבית.